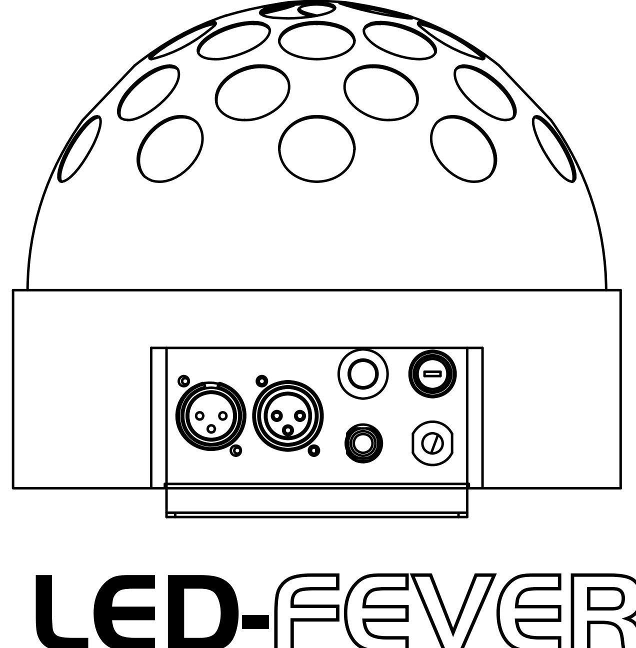
EFFET D'ANIMATION MULTIFAISCEAUX À LED RGBW 10W







GUIDE DE L'UTILISATEUR

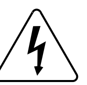
9914 - Version 1.0 Novembre 2011

1 - Instructions de sécurité

Informations importantes de sécurité



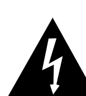
Cet appareil a été créé pour fonctionner en lieu chauffé et isolé de toute forme d'humidité ou de projection d'eau. Toute utilisation en lieu humide, non-protégé, ou soumis à des variations de températures importantes peu représenter un risque tant pour l'appareil que pour toute personne à proximité.



Cet appareil contient à l'intérieur de son boîtier, des parties non isolées sous tensions suffisamment élevées pour représenter un risque de choc électrique. Vous ne devez en aucun cas réaliser la maintenance de cet appareil lorsque celui-ci est sous tension.



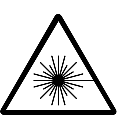
Seuls les services techniques compétents et reconnus par HITMUSIC sont habilités à réaliser la maintenance de cet appareil. Les gestes courants d'entretien doivent respecter les précautions de ce manuel.





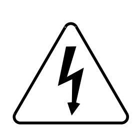


ATTENTION : Afin de réduire les risques de chocs électriques, ne retirez jamais les capots. Il n'y a aucune pièce réparable par l'utilisateur à l'intérieur. Contactez un service technique compétent pour la maintenance de cet appareil.



Attention

Cet appareil est équipé de LED class 2.
Évitez de regarder directement le faisceau car de graves lésions oculaires sont possibles.



Risque d'électrocution

Afin de prévenir les risques d'électrocution, n'utilisez pas de rallonge, de prise multiple ou tout autre système de raccordement sans que les parties métalliques en contact soient complètement hors de portée.



Protection de l'environnement

- L'environnement est une cause que défend HITMUSIC, nous commercialisons uniquement des produits propres, conformes aux normes ROHS.
- Votre produit est composé de matériaux qui doivent être recyclés, ne le jetez pas dans votre poubelle, apportez-le dans un centre de collecte sélective mis en place à proximité de votre résidence. Les centres de services agréés vous reprendront votre appareil en fin de vie afin de procéder à sa destruction dans le respect des règles de l'environnement.
- Pour plus de renseignements http://www.hitmusic.fr/directives-deee.php.

Symboles utilisés



Le symbole IMPORTANT signale une recommandation d'utilisation importante.



Le symbole CAUTION signale un risque de dégradation du produit.



Le symbole WARNING signale un risque d'atteinte à l'intégrité physique de l'utilisateur et de toute autre personne présente.
Le produit peut de plus être endommagé.



Note : Lors de l'installation dans un lieu public, la législation impose pour chaque appareil une double accroche de sécurité. Ce système de sécurité doit supporter 10 fois le poids de l'appareil.

Instructions et recommandations

1 - Lisez les instructions :
Il est conseillé de bien lire toutes les instructions d'utilisation et de fonctionnement avant l'utilisation de l'appareil.

2 - Conservez les instructions :
Il est conseillé de conserver les instructions d'utilisation et de fonctionnement ultérieurement.

3 - Considérez les avertissements :
Il est conseillé de bien prendre en compte tous les avertissements et toutes les instructions de fonctionnement du produit.

4 - Suivez les instructions :
Il est conseillé de bien suivre toutes les instructions de fonctionnement et d'utilisation.

5 - Eau et humidité :
N'utilisez pas cet appareil à proximité de l'eau, par exemple près d'une baignoire, d'un lavabo, d'un évier ou d'une bassine; ni dans un endroit humide ou près d'une piscine, etc...

6 - L'installation :
Ne posez pas cet appareil sur un meuble roulant, un trépied, un support ou une table instables. L'appareil risquerait de tomber



blessant gravement un enfant ou un adulte et de s'abîmer sérieusement. Utilisez seulement un meuble roulant, une étagère, un trépied, un support ou une table recommandés par le fabricant ou vendus avec l'appareil. Dans tous les cas pour installer l'appareil il est conseillé de suivre les instructions du fabricant et d'utiliser des instruments recommandés par celui-ci.

Il est fortement conseillé de déplacer avec prudence le meuble roulant quand l'appareil se trouve dessus. Des arrêts brutaux, une trop forte poussée et des surfaces rugueuses risqueraient de renverser l'ensemble.

7 - Montage en plafonnier ou sur un mur :
Il est recommandé de contacter votre revendeur avant tout montage.

8 - Aération :



Les fentes et ouvertures dans le boîtier sont prévues pour l'aération , pour assurer une utilisation en toute confiance du produit et pour éviter une surchauffe. Ces ouvertures ne doivent donc pas être obstruées ni recouvertes. Il faut faire attention à ne jamais obstruer ces ouvertures en plaçant le produit sur un lit, un canapé, une couverture ou autre surface de ce style. Cet appareil ne devrait pas être placé dans une installation fermée tels une valise ou un rack à moins qu'une aération ait été prévue ou que les instructions du fabricant aient été suivies.

9 - Chaleur :
Il est conseillé de maintenir le produit éloigné des sources de chaleur tels les radiateurs, les poêles, les réflecteurs de chaleur ou autres produits (ainsi que les amplificateurs) qui produisent de la chaleur.

10 - Alimentation électrique :



Ce produit fonctionne seulement sur le voltage indiqué sur une étiquette au dos de l'appareil. Si vous n'êtes pas sûr du voltage de votre installation électrique, consultez votre revendeur ou votre compagnie d'électricité.

11 - Protection des câbles électriques:



Il faut veiller à ce que les câbles électriques ne soient pas susceptibles d'être piétinés ou pincés par des objets placés dessus ou contre, en faisant particulièrement attention aux câbles au niveau des prises et de leur point de sortie sur l'appareil.

12 - Pour nettoyer :



Débranchez l'appareil avant de le nettoyer. N'utilisez pas d'accessoires non conseillés par le fabricant. Utilisez un chiffon humide sur la surface de l'appareil. Ne passez pas l'appareil sous l'eau.

13 - Période de non utilisation :
Débranchez le cordon d'alimentation de votre lecteur si vous ne l'utilisez pas durant une longue période.

14 - Pénétration d'objets ou de liquides :



Ne laissez jamais pénétrer d'objets en tout genre dans cet appareil à travers les ouvertures car ils risqueraient de provoquer un incendie ou une décharge électrique.
Ne répandez jamais de liquides en tout genre sur le produit.

15 - Dommages nécessitant un entretien :



Adressez-vous à des personnes qualifiées dans les cas suivants :
- Quand le cordon d'alimentation ou la prise est abîmé(e).
- Si du liquide a été répandu ou si des objets sont tombés dans l'appareil.
- Si le produit a été au contact de pluie ou d'eau.
- Si le produit ne fonctionne pas normalement en suivant les instructions.
- Si le produit a pris un choc.

16 - Entretien/révision :



N'essayez pas de réviser vous-même ce produit. Cela vous exposerait à une dangereuse tension. Adressez-vous à un personnel qualifié.

17 - Milieu de fonctionnement :



Température et humidité du milieu de fonctionnement : De +5 à +35° ; humidité relative inférieure à 85% (orifice de ventilation non obstrués).
N'installez pas l'appareil dans un endroit mal ventilé ou dans un lieu soumis à une forte humidité ou en plein soleil (ou à une forte lumière artificielle).

2 - Introduction

Nous vous remercions d'avoir choisi le LED-FEVER.
Avec sa LED 10W ultra bright quadricolore, sa rotation à vitesse et sens variables, et son effet stroboscope électronique, le LED-FEVER inonde l'espace de multiples faisceaux colorés en mouvement, pour un résultat ultra-dynamique.
Pilotable en DMX ou avec la télécommande optionnelle EASY-2, le LED-FEVER peut aussi être relié à plusieurs unités grâce à son mode maître-esclave.
Son micro intégré lui permet en plus d'adapter ses effets à la musique, pour une utilisation à la fois simple et efficace.

3 - Caractéristiques et installation

3.1 - Caractéristiques

- LED quadricolore RGBW 10W
- 6 modes de fonctionnement :
  - DMX 1 canal : Blackout/Rotation/Mode Musical
  - DMX 3 canaux : Dimmer/strobe, Couleur, Rotation/Mode Musical
  - Mode musical via microphone intégré
  - Mode manuel avec accès aux programmes et à la rotation
  - Maître/esclave : Mode musical ou Programme manuel
  - EASY-2 (optionnel) : Programme, Rotation, Stroboscope et Blackout
- Entrée et sortie DMX
- Lyre de suspension
- Consommation : 30W
- Alimentation : AC 100/240V - 50/60Hz
- Dimensions : 210 x 210 x 179 mm
- Poids Net : 1.8 kg

3.2 - Installation

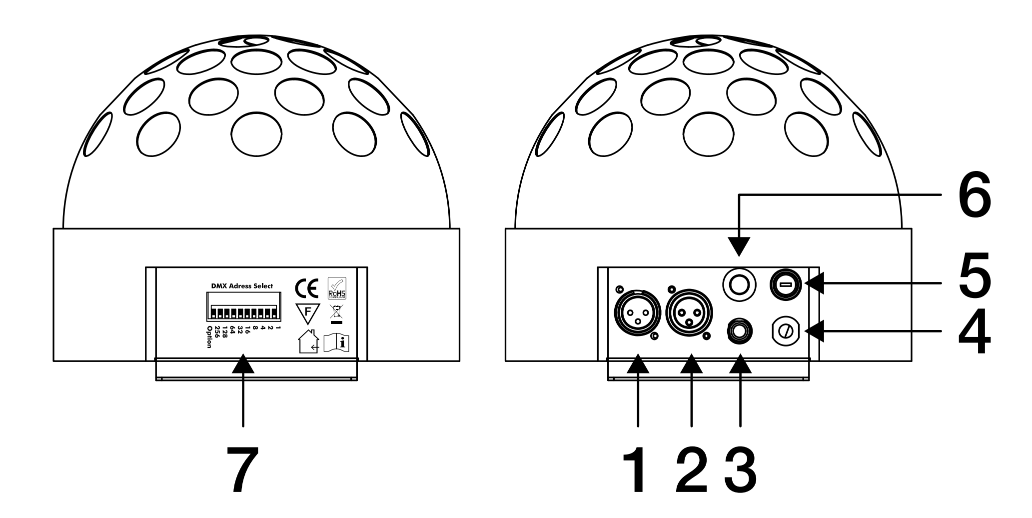
Le LED-FEVER a été prévu pour fonctionner accroché en hauteur via sa lyre de suspension ou posé au sol sur les ailettes d'accrochage.
Lorsqu'il est accroché en hauteur, il est conseillé de pratiquer un double accrochage avec une élingue de sécurité en cas rupture de l'accroche principale. L'élingue de sécurité doit pouvoir supporter 10 fois le poids du LED-FEVER.
L'installation doit être effectuée par quelqu'un de suffisamment qualifié.
Faîtes en sorte que personne ne puisse atteindre le projecteur lorsqu'il sera installé.

4 - Mise en service

Cet appareil ne possède pas d'interrupteur de mise sous tension.
De ce fait, l'appareil est prêt à fonctionner dès qu'il est alimenté en électricité.

A la mise sous tension le LED-FEVER effectue une initialisation puis commence à fonctionner.
Si les dipswitches sont en mode automatique il évolue sur sa programmation interne, si un signal DMX est présent sur l'entrée DMX, il attend les informations DMX.

5 - Description des panneaux avant et arrière



1 **Entrée DMX**

Fiche XLR 3 broches mâle câblée comme suit :
- Masse en 1
- Signal négatif en 2
- Signal positif en 3

Utilisez cette fiche pour amener le signal DMX au projecteur, soit en provenance d'un autre appareil, soit en provenance d'une console DMX.

2 **Sortie DMX**

Fiche XLR 3 broches femelle câblée comme la sortie DMX décrite ci-dessus.
Utilisez cette fiche pour relier d'autres appareils à votre boucle DMX.

3 **Entrée EASY-2**

Reliez sur cette entrée la télécommande EASY-2 (en option). Reportez vous au paragraphe 6.3 pour plus de détails quand à l'utilisation de cette télécommande.

4 **Entrée alimentation**

Permet de relier le projecteur au secteur.
Vérifiez que la tension délivrée sur le lieu de l'installation de l'appareil se trouve bien dans la plage tolérée par ce dernier.

5 **Fusible**

Si vous êtes amené à remplacer ce fusible, veillez à ce que le nouveau fusible ait des caractéristiques identiques à celle d'origine.

6 **Micro**

Ce micro permet la synchronisation musicale.

7 **Dipswitches**

Ces dipswitches permettent de gérer le comportement de l'appareil ou de fixer une adresse DMX.

6 - Modes de fonctionnement

6.1 - Le mode autonome (musical ou automatique)

Positionnez le dipswitche 1 sur ON.
Le dipswitch 2 conditionne le mode musical ou automatique :

6-1-1- Dipswitch 2 sur OFF : le LED-BLASTER est en mode musical.

6-1-2- Dipswitch 2 sur ON : le LED-BLASTER est en mode automatique :
- Le dipswitch 3 sur ON inverse le sens de rotation
- Les dipswitches 4,5 et 6 permettent de régler la vitesse
  Tous sur OFF : vitesse minimale
  Tous sur ON = vitesse maximale

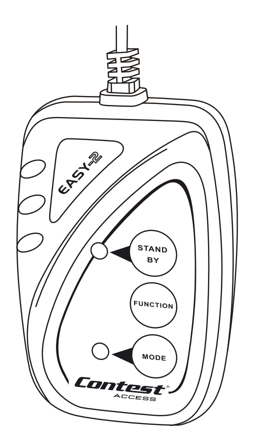
6.2 - Le mode Master / Slave

Positionnez le dipswitch 1 sur ON sur le premier appareil.
Tous les appareils esclaves peuvent avoir n'importe qu'elle adresse sauf 1.
Après initialisation le programme interne du premier appareil déroule sur le rythme de la musique ou en automatique en fonction des réglages décrits au paragraphe précédent.
Si vous désirez rendre le show encore plus élaboré, positionnez le dipswitch 10 sur ON sur certain des appareils esclaves. Ceci provoque alors un comportement synchronisé et asymétrique pour les appareils concernés.
Si vous désirez inverser le sens de rotation sur un appareil esclave, positionnez sont diswitch 3 sur ON.

6.3 - Avec la télécommande EASY-2

La télécommande EASY-2 est simple d'utilisation, facile à installer et peut piloter plusieurs appareils synchronisés en mode Maître/Esclave.
Branchez votre télécommande dans le châssis jack 6.35 du projecteur maître, repérez la fiche «Only for EASY-2 » puis reliez les autres appareils via les fiches XLR comme pour un câblage DMX classique. Grâce à cette télécommande vous pouvez accéder aux fonctions suivantes : black-out, strobe et vitesse de rotation.

STAND - BY	Black-out	
FONCTION	1 : Strobe synchronisé 2 : Strobe à deux couleurs 3 : Strobe mode musical	Vitesse de rotation de 1 à 8
MODE	Strobe (LED éteinte)	Rotation (LED allumée)



6.3 - Les modes DMX et leurs fonctions

Lorsqu'un signal DMX est présent sur la fiche XLR d'entrée, le LED-FEVER attend les ordres en provenance de la console DMX.
Le tableau ci-dessous vous donne les valeur binaires qui correspondent à chaque dipswitch :

Dipswitch	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Valeur	1	2	4	8	16	32	64	128	256	Mode

L'adresse DMX est obtenue en additionnant les valeurs des dipswitches qui sont sur la position ON. Par exemple pour obtenir l'adresse 5, positionnez sur ON les dipswitches 1 et 3 sur ON (1 + 4 = 5).

Le LED-FEVER peut fonctionner selon deux modes DMX. C'est la position du dipswitch 10 qui détermine le mode de fonctionnement :

- Lorsqu'il est sur **ON** : Mode **1** canal
- Lorsqu'il est sur **OFF** : Mode **3** canaux

MODE 1 CANAL	
CANAL 1	
Rotation	
250 - 255	Mode musical
140 - 249	Rotation anti-horaire De lent vers rapide
125 - 139	Stop
015 - 124	Rotation horaire De lent vers rapide
000 - 014	Black-out

MODE 3 CANAUX				
CANAL 1		**CANAL 2**	**CANAL 3**	
Dimmer/Strobe		**Couleurs**	**Rotation**	
248 - 255	Plein feu	**238 - 255 :** Couleur 15	**250 - 255**	Mode musical
200 - 247	Strobe à vitesse croissante	**221 - 237 :** Couleur 14	**246 - 249**	Stop
		204 - 220 : Couleur 13	**135 - 245**	Rotation anti-horaire De lent vers rapide
		187 - 203 : Couleur 12		
008 - 199	Dimmer de 0 à 100%	**170 - 186 :** Couleur 11		
		153 - 169 : Couleur 10		
		136 - 152 : Couleur 9		
		119 - 135 : Couleur 8	**121 - 134**	Stop
		102 - 118 : Couleur 7	**010 - 120**	Rotation horaire De lent vers rapide
		085 - 101 : Couleur 6		
		068 - 084 : Couleur 5		
		051 - 067 : Couleur 4		
		034 - 050 : Couleur 3		
		017 - 033 : Couleur 2		
000 - 007	Black-out	**000 - 016 :** Couleur 1	**000 - 009**	Stop

7 - Dimensions

